La Méthode Agile SCRUM (synthèse formation 15/11/2018 + notes perso)

Vincent Malavelle
www.outlookgpsfastoche.fr

Pourquoi ?

LA FORMATION

DIVERS

LA SCRUM TEAM :
(3 à 9 pers.)

3 ROLES

- Product Owner (PO) — Unique représentant du client
- Dev Team (DT) — Equipe Autonome et Auto Organisée
- Scrum Master (SM) — «Coach de la méthode

DECOUPAGE DU PROJET
PO

- PROJET = collection de release (produit finalisé)
- RELEASE = collection de sprint (version finalisée)
- SPRINT 1 (product partiel)
  Durée FIXE de 1 à 4 semaines max.

PRODUCT BACKLOG

- LIGER STORY
  - En tant que ...
  - je souhaite que ...
  - Pour ... (Business Value)
  - INVEST
    - Indépendante
    - Négociable
    - Valorisable
    - Estimable
    - Size to Fit (à la bonne taille)
    - Testable
- TRIES PAR IMPACT/PRIORITE CLIENT
- THEME = ssemble de STORY
- EPIC = grande story

Déjà Tout par Impact Client

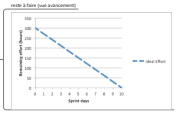
SPRINT PLANNING
(4h pour sprint 1 mois)

- EVALUATION COLLECTIVE
  Charge pour chaque Tâche
  - Planning Poker
  - Discussion
  - Consensus
- Charge = Capacité en nb Heure de la Dev Team (ou autre unité Dicée, ...)
  Organisé par Priorité des User Story (garder la même "ressemblance")
- Tache A = 1 post-it ou 1 carte Trello
- RÈGLE Bonne Pratique : Tache < 16 h (équivalent 2j homme) pour éviter de trop se planter...
- Tache B
- Tache C

LE PROCESS :

DAYLY
(DT Only)
(point quotidien 15-min max)
idéalement même heure même lieu

- 3 QUESTIONS
  (2 min par pers.)
  - Done Hier
  - Today
    - Auto Affectation des taches par la Dev Team
    - Engagement
    - Demander Aide si nécessaire
  - Problem ?
- MISE A JOUR
  - WIP
  - BURNDOWN CHART (volontiers WIP)
    - reste à faire (vue avancement)



- NEW ?

SPRINT REVIEW
PO + DT + (SM)
(4h pour 1 mois)

- Mise à jour BURNDOWN CHART
- MISE A JOUR DU RELEASE BURNDOWN CHART()
- ETOILE 5 BRANCHES
  - Faire +
  - Faire -
  - Arrêter
  - Commencer
  - Continuer

SPRINT RETROSPECTIVE
PO + DT + SM
«+/Δ FAIRE»

OUTILS

- 3 PETITS COCHONS
  - Maison Paille – Instable
  - Maison Bois – Stable
  - Maison Brique – Très Solide
- SWOT ?
  - Force
  - Faiblesse
  - Opportunité
  - Menace

LE SCRUM BOARD :

Scrum Board

Team Agile Digest – Sprint 25

Days Remaining : 8

Story / PBI	To Do	In Progress	Done
#313 As a user I want to find ... 3 SP	Task 2 hrs, Task 2 hrs, Task 2 hrs	Task 2 hrs	Design
#317 As a user I want to find ... 2 SP	Task 2 hrs, Task 2 hrs, Task 2 hrs	Task 2 hrs, Task 2 hrs	
#323 As a user I want to find ... 8 SP	Task 2 hrs, Task 2 hrs, Task 2 hrs, Task 2 hrs, Task 2 hrs, Task 2 hrs		

Agile Digest

DOD

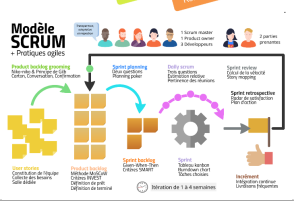
Burn Down

Sprint Goal

Sample Sprint Goal 1
Sample Sprint Goal 2

Core Hour Discussion Area

EN SYNTHESE :



XMind : ZEN